

Luis Fer De León

Ingeniero de Software Junior y
estudiante de Pentesting



Proyectos Escolares



- Proyecto de Algrift Feb 2023 - May 2023
(Unity, HTML, CSS, NodeJS, SQL Server)

Un proyecto de diez semanas con un equipo de cinco miembros. Desarrollamos un juego de Unity en 2D para aquellos que deseen empezar a programar. El juego estuvo dentro de una aplicación web para simplicidad del cliente, así como el manejo de errores de manera efectiva. Usamos assets originales y propios de Unity y usé ExpressJS como el framework para el backend y las APIs. El propósito del proyecto fue diseñar una solución para las personas que no han programado para convencerlos en seguir un camino hacia la programación, mediante un juego original.

- Dif+ App Ago 2023 - Oct 2023
(Android Studio, HTML, CSS, Flask, MariaDB)

Un proyecto de diez semanas con un equipo de cuatro miembros, el cual yo fui el líder. Desarrollamos 3 apps (2 apps móviles y 1 app web) para una organización local llamada DIF (Desarrollo Integral de la Familia). Una app móvil se encargó del registro de los comedores comunitarios y la otra se encargó de la creación de QRs para el login. La app web se encargó de mantener un centro de control para los administradores de comedores de estos registros. Esta optimización permitió una autenticación sin errores de coordinación. Las 3 apps las conecté en una base de datos MariaDB en AWS para la escalabilidad del proyecto y Flask para el backend y las APIs

Proyectos Personales

- Ramskit
(Python, Fernet)

Ramskit es una herramienta de línea de comandos. Ramskit permite a los usuarios encriptar/desencriptar sus datos desde cualquier terminal (Shell/Bash).

- Yayo's Site
(Markdown, Jekyll)

My sitio web personal donde comparto mis experiencias personales (De programación o general). Uso una plantilla Jekyll y lenguaje Markdown para crear mis artículos / blogs / wikis.

Contacto

- <https://its-yayo.github.io/contact>
- elyayovelo@gmail.com
- <https://www.linkedin.com/in/luis-de-le%C3%B3n-a2b3bb245/>
- Github: Its-Yayo

Habilidades

- Python, C/C++, JavaScript, Linux Envs (Intermedio) / Java, C#, Rust (Principiante), Node, ExpressJS and Flask, Git, GitHub / Unity, Android Studio (Principiante)
- Soy una persona con gran autoentendimiento, autodidacta. y liderazgo. También muy responsable a la hora de tomar decisiones. Disciplinado y capacidad de resolver problemas mediante el pensamiento crítico y una escucha activa de la solución. También me gusta retarme a mi mismo con problemas que requieran una solución compleja, llevándome más allá de mis habilidades.

Experiencia Laboral



- Comau Automatización SMO 6 Meses

Becario en Recursos Humanos, fungiendo como desarrollador de un sistema de solicitud de vacaciones. En el puesto desarrollé un SRS (Software Requirements Specification) para el proyecto, así como un diagrama de Gantt y un mockup para el layout final. También desempeñe manejo de archivos digitales y físicos, así como recolección de documentos para nuevos empleados de Comau.

Educación

Antes de la carrera: Centro Escolar del Lago. Ago 2012 - May 2021 (8 años y 10 meses)

Universidad: Instituto Tecnológico de Estudios Superiores de Monterrey. Ago 2021 - Presente (2 años y 5 Meses.)

Carrera: Ingeniería en Tecnologías Computacionales